

ISTITUTO MADDALENA DI CANOSSA MONZA 	SCHEDA PROGETTO	MC/34
---	------------------------	--------------

TITOLO DEL PROGETTO: “Progetto Legno Magico”

CODICE/ NUMERO PROGETTO: 21

ANNO SCOLASTICO 2025/2026

SCUOLA: SECONDARIA I GRADO

ELEMENTI IN INGRESSO	
Nome del referente	Prof. Arienti Chiara
Destinatari Classe/i	Classi Seconde e Terze
Attività proposta	Per le classi terze: il progetto prevede un incontro di due ore con una prima parte di presentazione del progetto e settore legno-arredo con riferimenti all'orientamento. Dopo la parte teorica, verrà proposto il gioco di ruolo che i ragazzi dovranno fare suddivisi in gruppi da max 5/6 persone. Tali squadre dovranno lavorare su isole formate da più banchi uniti. Ogni gruppo dovrà realizzare l'arredo di un ambiente e ogni partecipante dovrà interpretare un ruolo (architetto, disegnatore, falegname, committente, ecc). Al termine del lavoro (che sarà scandito da tempi stabiliti dall'operatrice) si guarderanno e commenteranno i vari progetti. Per le classi seconde: Il progetto LA CASA DEI RAGAZZI prevede un incontro di due ore con una parte teorica e una parte pratica laboratoriale. Ci sarà inizialmente una parte introduttiva di presentazione del settore, dell'orientamento e del progetto. Successivamente i ragazzi lavoreranno a gruppi di max 4/5 persone. Per ogni studente sarà fornito un kit con il modellino di un arredo da costruire e poi in gruppo penseranno a realizzare un'ambiente della casa (camera, living, pranzo...). Ogni gruppo può pensare ad un ambiente singolo oppure decidere di elaborare un'unica abitazione con i diversi locali. Verranno forniti kit e materiali per lo svolgimento dell'attività oltre all'utilizzo di materiali di recupero per creare i modellini. Al termine dell'incontro, il lavoro verrà portato a termine durante le ore di Tecnologia. I modellini realizzati saranno poi esposti nella mostra di chiusura prevista per fine Marzo con date e location che verranno definite in un secondo tempo, da parte del comitato organizzativo del progetto.
Motivazione/obiettivi	Lo scopo del progetto è quello di: - coinvolgere attivamente gli studenti nel loro processo di apprendimento e di sviluppo delle conoscenze, promuovendo il pensiero creativo; - sviluppare curiosità e sensibilizzare al bello; - consentire ai ragazzi di confrontarsi direttamente con le attività del settore e dei professionisti;

ISTITUTO MADDALENA DI CANOSSA MONZA 	SCHEDA PROGETTO	MC/34
---	------------------------	--------------

	- stimolare l'interesse e la creatività dei ragazzi, sviluppando le loro competenze, in modo che siano in grado di lavorare in equipe e realizzare i propri progetti.
Data o periodo di svolgimento	Primo quadrimestre classi terze. Secondo quadrimestre classi seconde
Descrizione progetto	<u>Per le classi Terze:</u> “Il gioco del Design”. È previsto un laboratorio di 2 ore per classe (nelle rispettive aule). Conoscenza delle figure professionali del settore legno – arredo con gioco di ruolo che simula una richiesta di commessa da parte di un cliente. L'obiettivo finale sarà quello di proporre al cliente il proprio progetto. <u>Per le classi Seconde:</u> “La casa dei ragazzi”. È previsto un laboratorio di 2 ore per classe (nelle rispettive aule). Realizzazione a gruppi di un modellino relativo ad un ambiente residenziale (es. cucina, soggiorno, camera...) oppure ad un'intera abitazione con i diversi locali.
Equipe di lavoro e risorse utilizzate	Orientatori professionisti. I materiali che verranno utilizzati per lo svolgimento del laboratorio saranno forniti in parte da loro ed in parte portati dai ragazzi.
Eventuali costi	nessuno
Eventuali ulteriori elementi	